

Taxa för tillsyn av solarier enligt Strålskyddslagen (1988:220)

Inledande

1 § Avgift enligt denna taxa betalas för den tillsyn av solarier enligt Strålskyddslagen som Miljö- och byggnämnden bedriver inom Ulricehamns kommun.

Avgiftsskyldig

2 § Avgiftsskyldig är den som bedriver solarieverksamhet inom Ulricehamns kommun där Miljö- och byggnämnden har tillsynsansvar enligt strålskyddslagen.

Avgifter

3 § Tillsyn av verksamhetsutövare som bedriver solarieverksamhet enligt Strålskyddslagen debiteras avgift med 1098 kr per timme.

Timavgift tas ut i förhållande till faktiskt nedlagd handläggningstid. Med handläggningstid avses den sammanlagda tid som varje tjänsteman vid nämnden har använt för inläsning av ärendet, kontakter med parter, samråd med experter och myndigheter, inspektioner, restid, revisioner, provtagning och kontroller i övrigt, beredning i övrigt i ärendet samt föredragning och beslut. Sådan avgift tas ut för varje halv timme nedlagd handläggningstid. Om den sammanlagda handläggningstiden understiger en halv timme per år tas ingen timavgift ut. För inspektioner, mätningar och andra kontroller som utförs vardagar mellan klockan 19.00 och 07.00 lördagar, söndagar, julafton, nyårsafton, påskafton, trettondagsafton, midsommarafton och helgdagar, tas avgift ut med 1,5 gånger ordinarie timavgift.

Om beslutsmottagare inte har kunnat delges genom ordinarie delgivning, tas en avgift ut motsvarande en timmas handläggningstid. Avgiften ska täcka den extra handläggning som krävs för delgivning av beslut genom rekommenderat brev samt stämmningsmannadelgivning.

Nedsättning av avgift

4 § Om det finns särskilda skäl, får Miljö- och byggnämnden i det enskilda fallet – med hänsyn till verksamhetens omfattning, tillsynsbehovet och övriga omständigheter – sätta ned eller efterskänka avgiften.

Avgiftens erläggande

5 § Betalning av avgift enligt denna taxa ska ske till Ulricehamns kommun. Betalning ska ske inom tid som anges i beslut om avgift eller i faktura.

Denna taxa träder i kraft den 1 januari 2023.